

World of Warcraft

World of Warcraft (WOW) ist ein MMORPG (massive multiplayer online roleplay game), ein Online Rollenspiel, das von mittlerweile über 11 Millionen Spielern weltweit auf unzähligen Servern gespielt wird.

Zu Beginn des Spieles erstellt sich der Spieler einen Avatar auf einem der Server und begibt sich auf die abenteuerliche Reise durch die Kontinente. Hier erwarten ihn jede Menge Gestalten, die ihm entweder wohl gesonnen oder feindlich gegenüberstehen. Jeder Charakter startet mit Level 1 und hat das Ziel, die Höchchststufe (momentan 80) zu erreichen. Dies nimmt einiges an Zeit in Anspruch und kann auf verschiedene Arten erreicht werden:

- das Töten von Monstern die Erfahrungspunkte gewähren
- dem Abschließen von Aufträgen (Quests), welches mit Erfahrungspunkten und Ausrüstungsgegenständen oder Gold belohnt wird

Während sich der Avatar nun von Level zu Level steigert, lernt er langsam sämtliche Gebiete der riesigen Welt kennen und hat mit dem Erreichen jeden neuen Levels die Möglichkeit, den Charakter weiter auszudifferenzieren und zu spezialisieren. Dies macht den Charakter einerseits immer effektiver, andererseits auch individueller. Neben der Ausdifferenzierung, der sogenannten Skillung, ist es von entscheidender Wichtigkeit, den Charakter richtig zu kleiden. Quests, das Töten von Monstern, das Aufsuchen von Dungeons mit mehreren Spielern gleichzeitig bietet die Möglichkeit, die Ausrüstung (Equip) des Charakters zu verbessern und ihn damit noch stärker/mächtiger zu machen. Das Ausrüsten (equippen) ist wohl das primäre Ziel im Endgame, d.h. wenn der Charakter die Höchste Levelstufe erreicht hat beginnt es eigentlich erst richtig. Hier kann man sich auf zwei Arten mit dem notwendigen Equip versorgen: PvE oder PvP. PvE ist die Abkürzung für Player versus Environment und beinhaltet das Aufsuchen von Dungeons (instanzierte Bereiche in WOW mit sehr mächtigen Gegnern die alleine nicht zu bewältigen sind) mit mehreren Spielern, um sich dort mit mächtigen Ausrüstungsgegenständen (Items) einzudecken. Die zweite Möglichkeit ist PvP – Player versus Player - und ist der Kampf Mann gegen Mann, Gruppe gegen Gruppe. Für jeden getöteten Gegner gibt es Punkte und diese können bei Händlern gegen Rüstungsteile und Waffen eingetauscht werden.